

MURCIA

La Semana de la Ciencia reúne más de 300 actividades y 47 expositores

La Fundación Séneca ocupará durante cuatro días los jardines del Malecón

31.10.08 - LA VERDAD

El Malecón de Murcia acoge del 6 al 9 de noviembre más de 300 actividades científicas que se realizarán en los 70 espacios de las 47 instituciones y empresas que participan en la octava Semana de la Ciencia y la Tecnología, organizada por la Fundación Séneca, según informó ayer el Gobierno regional.



La segunda feria de divulgación más importante de España tiene 50 actividades, 7 casetas y 9 entidades más que el año pasado, y colaboran en ella, por primera vez, organismos extranjeros, como la asociación alemana Helmholtz y la agencia lusa Ciencia Viva.

Con los objetivos de crear cultura de la ciencia, aumentar su aprecio social, sensibilizar sobre su gran papel en la vida cotidiana y animar la vocación científica en la juventud, hay demostraciones, talleres, experimentos, exposiciones, teatro y títeres, visitas, paseos botánicos y magia en un planetario, cinco carpas, una guardería, un escenario y tres salas de exposiciones.

Son seis grandes áreas temáticas: @rquímedes, sobre ingeniería, tecnologías de la información y la comunicación e innovación; Galileo, de matemáticas, física y astronomía; Cajal, de biología, alimentación y salud; Keynes, para empresas; Darwin, de química y medio ambiente, y Floridablanca, de ciencias sociales.

Participan universidades, centros de investigación, fundaciones, academias, colegios profesionales, museos, institutos de secundaria, centros tecnológicos, hospitales, empresas de divulgación, entidades públicas y empresas con departamentos de investigación y desarrollo.

De la conferencia inaugural, a las 20 horas del 5 de noviembre en el museo Arqueológico, de Murcia, se encargará el murciano Rafael Rebolo, investigador del Instituto Astrofísico de Canarias y descubridor de los objetos subestelares, que hablará sobre los últimos avances y los retos futuros de la exploración del universo.

El área @rquímedes ofrece contenidos sobre informática, realidad virtual, morphing, cine, arte, microchips, radio, televisión, tres dimensiones, modding, flycam, robótica móvil y submarina.